

# Mode d'emploi de Grapher (01/12/2011) : présentation

Vous souhaitez tout connaître de ce remarquable traceur de graphes mathématiques 2D et 3D dont « l'aide » qui l'accompagne ne dévoile pas le dixième des capacités, alors n'hésitez pas : téléchargez ce manuel !

Vous voulez savoir si le bug numéro 6 (sur un total de 31) existe dans **Curvus Pro X 1.3.2** et/ou **Grapher 1.1** et/ou **2.0** et/ou **2.1** et/ou **2.2**, s'il a un remède qui permet « de faire avec », alors plongez dans le dernier chapitre de ce guide !

La **syntaxe** des expressions mathématiques **en vigueur dans ces cinq logiciels** vous pose problème, vous ne comprenez pas pourquoi  **$3-2=1$  mais  $3-2=6$** , alors passez en revue le chapitre expressions.

Six leçons très détaillées et abondamment illustrées vous initieront progressivement à l'utilisation de Grapher en vous évitant mille recherches vaines dans une aide indigne de ce nom, sans exemples ni figures.

## Modifications au Mode d'emploi de Grapher depuis l'édition du 05/11/2009 :

- validité vérifiée pour la nouvelle version 2.2 de Grapher dans OS X Lion 10.7.2 ;
- entrée dans ce manuel des « compléments » placés jusqu'à maintenant dans un document à part (pages 51, 60, 61) ;
- mise à jour de la liste des bugs (pages 63 à 67) : nouveaux bugs nr. 26 à 31 dont quatre apparus avec Grapher 2.2 qui hérite en plus des 15 bugs de la version 2.1 ;
- annexes modifiés et ajoutés (pages 69 à 78) ;
- bugs cités dans le texte, aux endroits appropriés ;
- nombreuses petites rectifications.

## Exemples de Grapher.

Les exemples accompagnant Grapher sont, sauf exception, incompatibles avec le logiciel supposé les bâtir : transférer leurs équations dans une nouvelle fenêtre de Grapher 2.1 ou 2.2 conduit à l'échec.

Pour éviter ces déboires, tous les exemples ont été reconstruits et corrigés si nécessaire dans de nouvelles fenêtres de Grapher 2.2 ; ce nouveau dossier « Exemples », enrichi des anciens exemples oubliés de Curvus Pro X, peut remplacer utilement le dossier d'origine des versions 2.1 et 2.2 de Grapher.

Tous commentaires, remarques, critiques, relevés d'erreurs, demandes d'explications seront bienvenus, ils me permettront d'améliorer le mode d'emploi de Grapher et de mieux l'adapter aux utilisateurs.

Yves Barois < [y.barois@free.fr](mailto:y.barois@free.fr) >